THE ELDER SCROLLS 4: OBLIVION

Nehrim

Die Fertigstellung der Total Conversion **Nehrim** für **The Elder Scrolls 4: Oblivion** nähert sich mit großen Schritten. PC Games durfte bereits eine Beta-Version anspielen. Unser Eindruck: Da kommt ein mächtig dickes Ding auf Sie zu!

Die Geschichte beginnt mit einem mysteriösen Brief, der Sie auffordert, sich zu einer rätselhaften Mine außerhalb der Stadt zu begeben. Leichtgläubig folgt Ihr Held dieser Aufforderung – und findet sich prompt in einer Falle wieder. Ab hier übernehmen Sie den Protagonisten und müssen sich zunächst durch stockdunkle Höhlen voller Trolle schlagen. Bald stellen Sie fest, dass Sie nicht der einzige Empfänger eines solchen Briefes waren ...

In der storyintensiven Mod steckt gewaltig viel Arbeit: Die Entwickler erschaffen nicht nur eine komplett neue Welt und überarbeiten das gesamte Fähigkeitensystem, sondern komponieren darüber hinaus sogar eigene Musikstücke. Beeindruckend ist auch die aufwendige Sprachausgabe, die mit 56 (!) teils professionellen Synchronsprechern in einem Berliner Tonstudio aufgenommen wurde. Die Gesamtspielzeit von **Nehrim** soll über zehn Stunden betragen, der Release ist für Juni geplant. *(mb)* ❑

Info: www.nehrim.de

Einzelspieler-Mod
Spielzeit: vorauss. >10 Stunden
Schwierigkeitsgrad: Normal

TROLL DICH! | Zu Beginn der Mod bekommen Sie es in der Höhle mit Dutzenden von Trollen zu tun.