

Freispiel

Oblivion: Nehrim

Sie warten auf den nächsten Rollenspiel-Hit von Bethesda? Spielen Sie doch einfach Nehrim! Die tolle Mod für Oblivion hat eine riesige Welt, spannende Story, 50 Stunden Spielzeit - alles kostenlos.

Mods

WAS **Mod für Elder Scrolls 4: Oblivion** WER **SurAI**
 WO **Quicklink 6897** WANN **bereits erschienen** GELD **kostenlos**

Auf DVD: Freispiel-Check

Oblivion war schön, aber durch seinen generischen Levelaufbau zum Teil ganz schön eintönig. Wo auch immer die Abenteuerlust Sie hingegen in der Spielwelt von **Nehrim** hinzieht, sind Dungeons, Wälder und Städte mit Liebe zum Detail handgebaut. Die Quests überzeugen mit kreativen Einfällen und gestalten sich abwechslungsreich. Eine professionelle akkustische Umsetzung trägt die wunderbare Atmosphäre des Spiels. Vor allem an den überzeugenden Stimmen der vielen Dialogpartner sollten sich einige Branchenriesen bitte ein Beispiel nehmen. Der Ausbau einer bestimmten Fähigkeit wie zum Beispiel »Akrobatik« durch häufigen Gebrauch dieses Talents geht in **Nehrim** deutlich langsamer voran als noch in **Oblivion**. Zum Ausgleich

bekommen Sie für jeden Levelaufstieg Fertigkeitpunkte geschenkt, mit denen Sie bei Lehrmeistern Ihre Fähigkeiten gezielt verbessern. **Nehrim** benutzt zwar die alte **Oblivion**-Engine, wertet sie jedoch mit neuen Grafikeffekten auf.

Das alles macht es schon beinahe zu einem Frevel, das epische Werk von SurAI nur als »Mod« zu bezeichnen. Jeder Spieler, der auch nur eine kleine Vorliebe für Rollenspiele besitzt, wird sich in der dichten Erzählung, der malerischen Landschaft sowie in den kleinen und großen Herausforderungen von **Nehrim** wie in einem schönen Traum verlieren. **DA**

Fazit: Unbedingt spielen



In den Nahkämpfen ist eine umsichtige Verteidigung mit Ihrem Schwert oder Schild überlebenswichtig.



Die Burg von Steinfeld: Hierher verschlägt es Sie schon früh im Spiel auf der Suche nach Ihrer Vergangenheit.