



MORROWIND

Geschichtsstunde

Sie ziehen Ihr Schwert aus der Scheide und retten wieder einmal die Welt.

MYAR ARANATH | Nagelten wir Ihnen in der Vorausgabe an dieser Stelle noch *Arktwend: Das vergessene Reich* ans Knie, betören wir *Morrowind*-Jünger diesmal mit der nächsten spannenden Komplettkonvertierung. Bei *Myar Aranath* ist etwas faul im Königreich Fallas und Ihr Held befördert den Müll auf die Kippe. Auf drei Kontinenten erforschen Sie zehn bevölkerte Siedlungen und Städte und betten jede Menge Kropfzeug zur himmlischen Ruhe. Da kommen Ihnen die actionreicher als im Hauptspiel inszenierten Kämpfe gerade recht. Wir sagen nur: Zeitlupen-Effekte, Spezialattacken und Blocken per Taste. Aber

nicht alles, was da kreucht und fleucht, ist Ihnen feindlich gesinnt. Knapp 1.000 Nichtspielercharaktere gehen ihrem Tagesgeschäft nach, haben einen Job und schmeißen Läden oder Kneipen. Außerdem gibt's neue Waffen, Rüstungen und Gegenstände, zwei spielbare Gilden, 22 Missionen und verschiedene Berufe wie Kräuterkundiger und Bergmann. Korrekt!

Marc Brehme

Info: www.sureai.de

**The Elder Scrolls 3:
Morrowind**

**AUF DVD
MOD**

AUTOR Sureai Mod Team

DATEINAME MA_Setup

VORAUSSETZUNG TES 3, Tribunal, Bloodmoon

PRO + CONTRA

+ Sinnvolle spielerische Verbesserungen

+ Lange Spielzeit, neue Videos und Musik

FAZIT: „Ein Klassiker mit vernünftigen spielerischen und schicken optischen Verbesserungen.“